



CUM SE INSTALEAZĂ ȘI UTILIZEAZĂ CODE::BLOCKS?

Ce este Code::Blocks?

Code::Blocks este un mediu de programare sau un mediu integrat de dezvoltare (**IDE**) gratuit ce conține cam tot ce are nevoie un programator pentru a crea aplicații. Enumerăm unele dintre facilitățile necesare:

- **editor de text**: necesar pentru scrierea programelor sau a codurilor sursă – fișiere cu extensia **.c** (pentru limbajul C) și **.cpp** (pentru limbajul C++)
- **compilatoare**: necesare pentru traducerea codurilor sursă în instrucțiuni pe care procesorul să le înțeleagă și crearea unui program executabil sau a unor fișiere compilate. Există mai multe compilatoare pentru limbajele C/C++, cel mai utilizat fiind **gcc** (GNU C Compiler)
- **biblioteci** – fișiere antet (header) care conțin descrierea anumitor operații, cele mai uzuale fiind citirea și afișarea datelor descrise în biblioteca **iostream**.

Orice fel de funcționalitate suplimentară poate fi introdusă prin instalarea de plugin-uri (ex: compilatoarele)!

De unde poate fi descărcat Code::Blocks?

Code::Blocks poate fi descărcat și utilizat gratuit de pe site-ul: <http://www.codeblocks.org/> din secțiunea **Downloads**.



Download the binary release

Alegeți versiunea Code::Blocks 17.12 pentru sistemul de operare Windows.

 **Windows XP / Vista / 7 / 8.x / 10:**

File	Date	Download from
codeblocks-17.12-setup.exe	30 Dec 2017	Sourceforge.net
codeblocks-17.12-setup-nonadmin.exe	30 Dec 2017	Sourceforge.net
codeblocks-17.12-nosetup.zip	30 Dec 2017	Sourceforge.net
codeblocks-17.12mingw-setup.exe	30 Dec 2017	Sourceforge.net
codeblocks-17.12mingw-nosetup.zip	30 Dec 2017	Sourceforge.net
codeblocks-17.12mingw_fortran-setup.exe	30 Dec 2017	Sourceforge.net

NOTE: The codeblocks-17.12-setup.exe file includes Code::Blocks with all plugins. The codeblocks-17.12-setup-nonadmin.exe file is provided for convenience to users that do not have administrator rights on their machine(s).

NOTE: The codeblocks-17.12mingw-setup.exe file includes *additionally* the GCC/G++ compiler and GDB debugger from **TDM-GCC** (version 5.1.0, 32 bit, SJLJ). The codeblocks-17.12mingw_fortran-setup.exe file includes *additionally to that* the GFortran compiler (**TDM-GCC**).

NOTE: The codeblocks-17.12(mingw)-nosetup.zip files are provided for convenience to users that are allergic against installers. However, it will not allow to select plugins / features to install (it includes everything) and not create any menu shortcuts. For the "installation" you are on your own.

If unsure, please use codeblocks-17.12mingw-setup.exe!

Code::Blocks 17.12

După selectarea opțiunii, veți obține fereastra:

Home / Browse / Development / Integrated Development Environments (IDE) / Code::Blocks



Code::Blocks

A free C, C++ and Fortran IDE
Brought to you by: [killerbot](#), [mandrav](#), [mortenmacfly](#), [thomas-denk](#)

★★★★★ 142 Reviews Downloads: 119,460 This Week

[Download](#) [Get Updates](#) [Share This](#)

Începeți instalarea urmând pașii de mai jos:

 **Code::Blocks Installation**



Welcome to CodeBlocks Setup

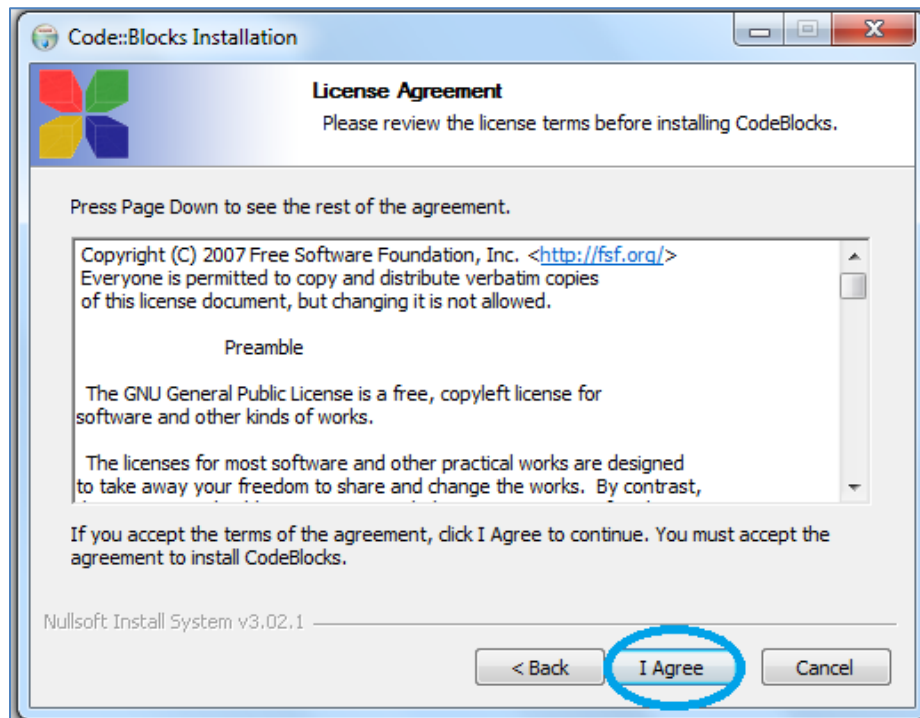
Setup will guide you through the installation of CodeBlocks.

It is recommended that you close all other applications before starting Setup. This will make it possible to update relevant system files without having to reboot your computer.

Click Next to continue.

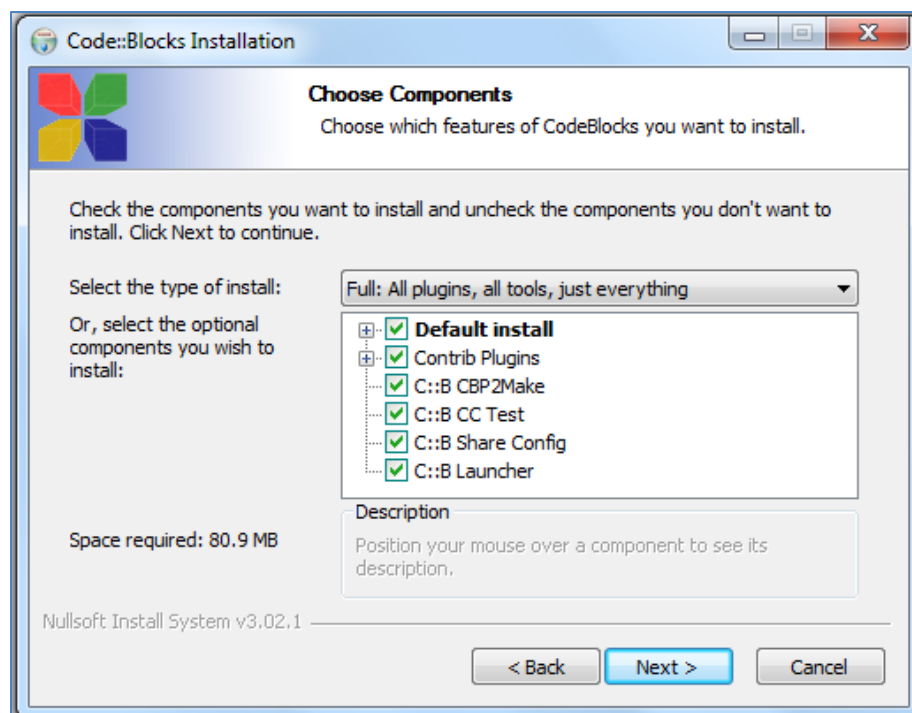
[Next >](#) [Cancel](#)

Este necesar să vă exprimați acordul în legătură cu termenii și condițiile de utilizare ale IDE-ului.



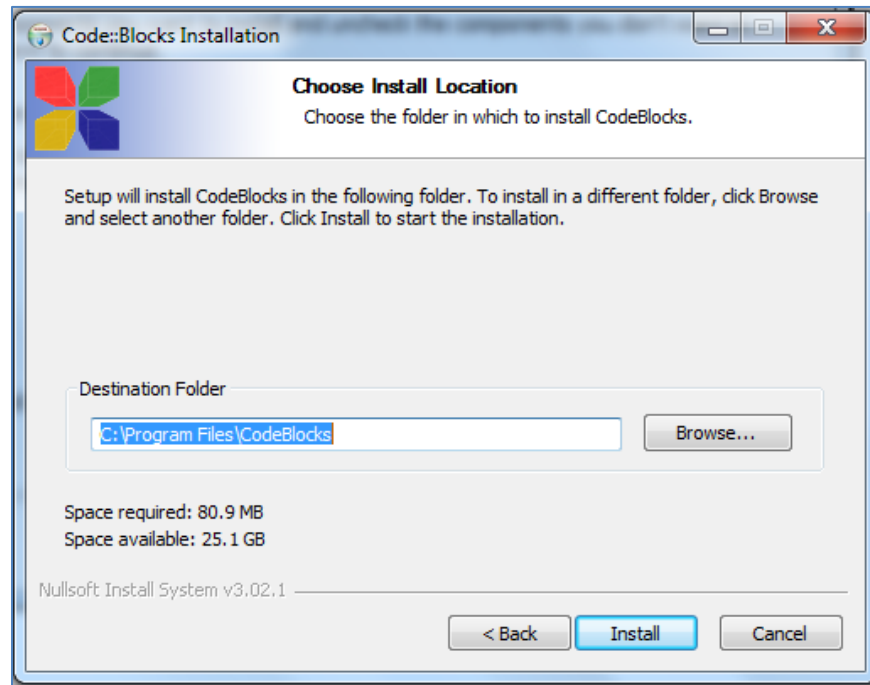
Termeni și condiții de utilizare Code::Blocks

Alegeți componentele pe care doriți să le instalați:



Alegeți componentele pe care doriți să le instalați

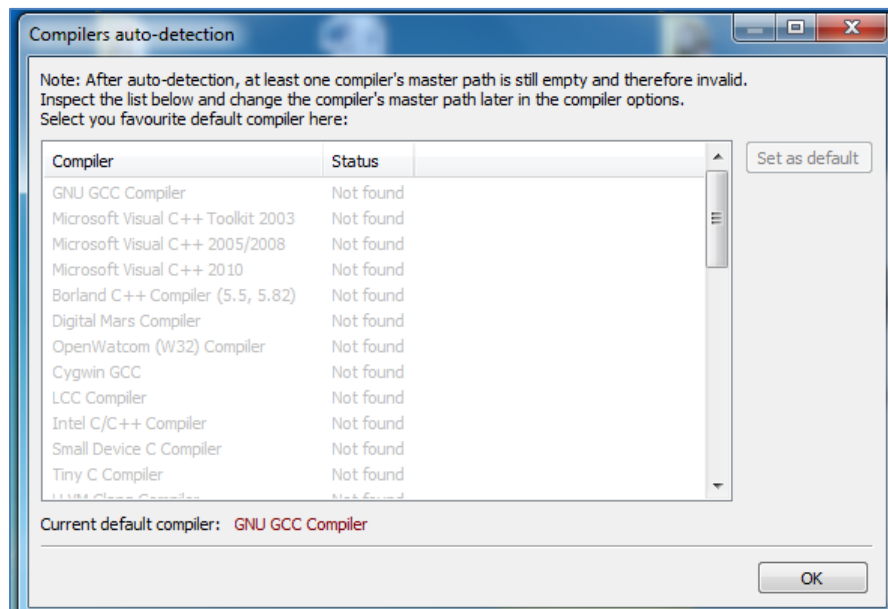
Alegeți locația unde doriți să instalați:



A apărut un shortcut pe Desktop:



După instalare, este necesară selectarea compilatorului preferat. Implicit, acesta va fi GNU GCC Compiler.



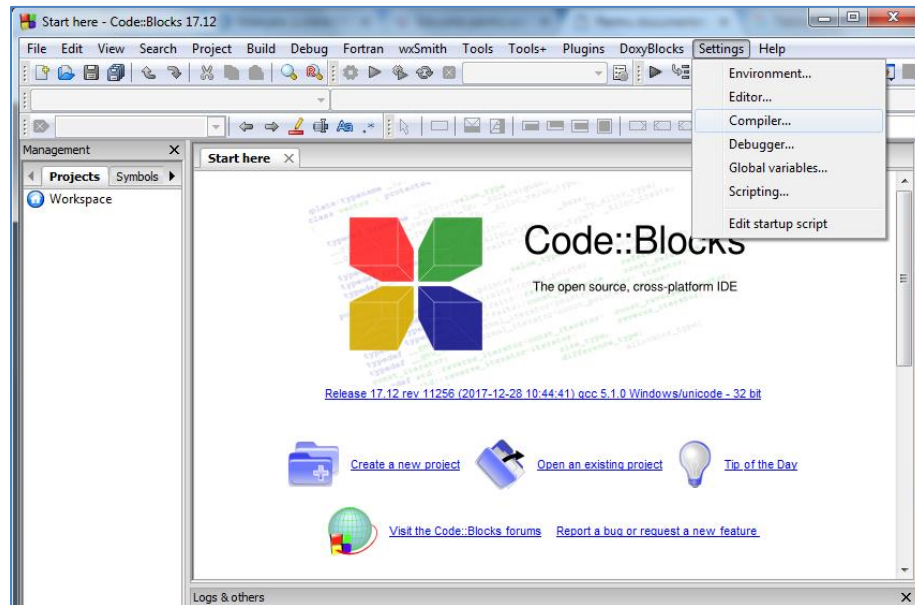
Compilatoarele utilizate la Olimpiada de Informatică sunt listate în Precizări – anexă la Regulamentul de desfășurare a acestei importante competiții, disponibil pe site-ul oficial <http://olimpiada.info>.

Nr. crt.	Sistem de operare	Produs	Explicație
1.	Windows/Linux	Code::Blocks	mediu de programare pentru limbajul C/C++
2.	Windows/ Linux	Free Pascal	compilator pentru limbajul Pascal (http://www.freepascal.org)
4.	Linux	GNU C 4.x	compilator pentru limbajul C (http://gcc.gnu.org)
5.	Linux	G++ 4.x	compilator pentru limbajul C++
6.	Linux	Geany	mediu de programare pentru limbajele Pascal, C, C++ (utilizeaza compilatoarele instalate)
7.	Linux	vim, pico, emacs, gedit, mcedit	editoare de texte
8.	Linux	gdb, ddd	depanatoare pentru gcc
9.	Linux	mc	Midnight Commander, utilitar de gestiune a fișierelor
10.	Windows	Total Commander	utilitar de gestiune a fișierelor

Pentru anul școlar 2017-2018, acestea au fost:

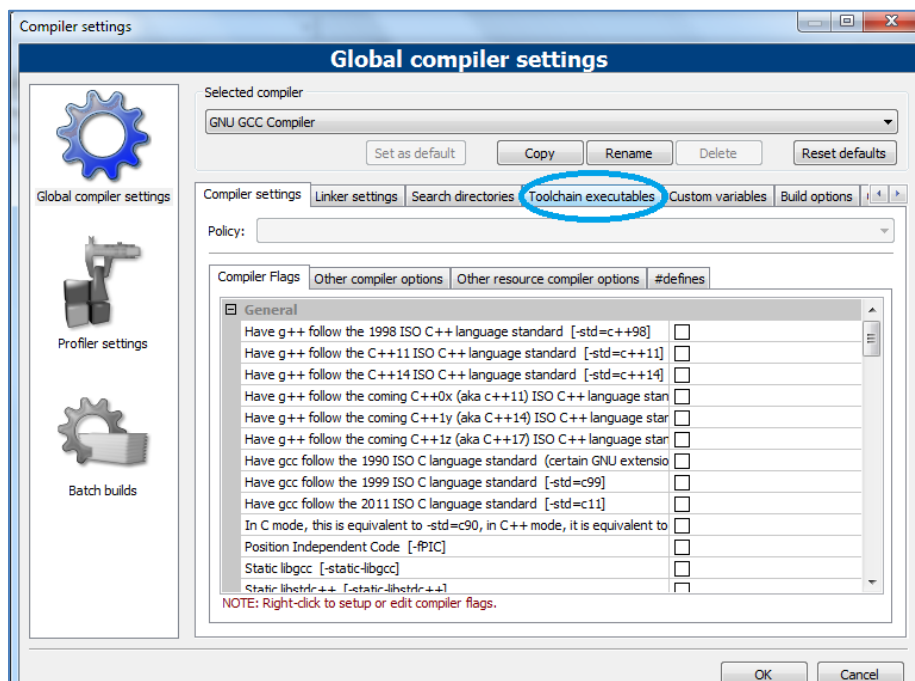
- **mingw32-gcc** – pentru Windows, limbajul C++
- **mingw32-g++** – pentru Windows, limbajul C
- **fpc** – pentru Windows, limbajul Pascal

Selectarea compilatoarelor cu care se vor executa programele sursă:



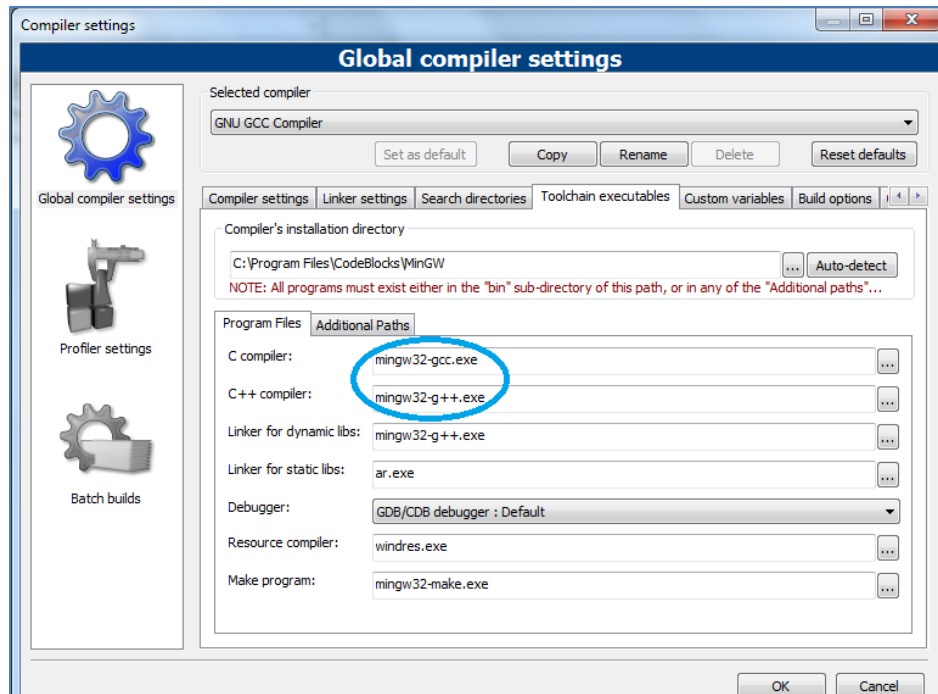
*Alegeți opțiunea **Compiler** din meniul **Settings***

După selectarea opțiunii **Compiler** din meniul **Settings**, se deschide fereastra **Compiler settings** în care veți selecta opțiunea **Toolchain executables**, evidențiată în figura de mai jos.



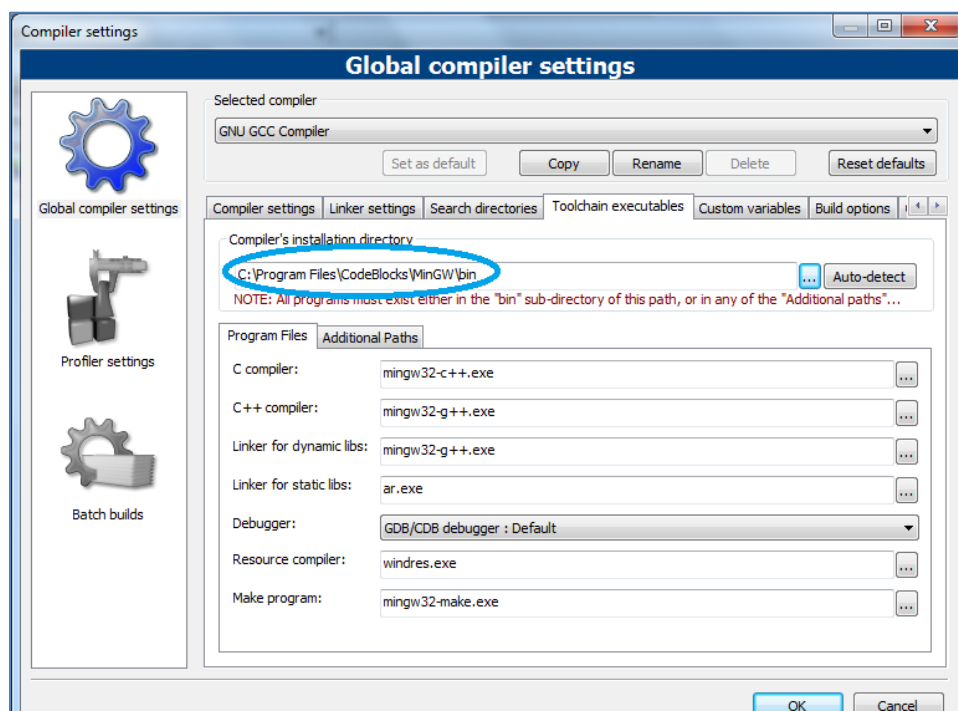
*Opțiunea **Toolchain executables***

Selectarea compilatoarelor:



Selectarea compilatoarelor *mingw32-gcc* și *mingw32-g++*

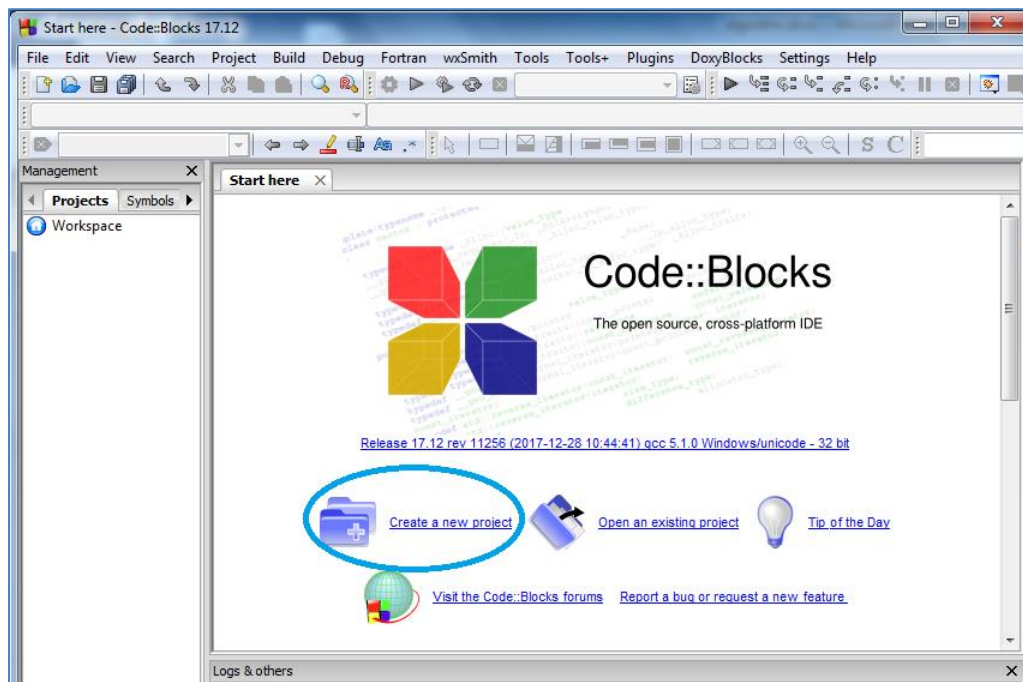
Selectați calea către compilatoare:



Acum puteți scrie primul program...

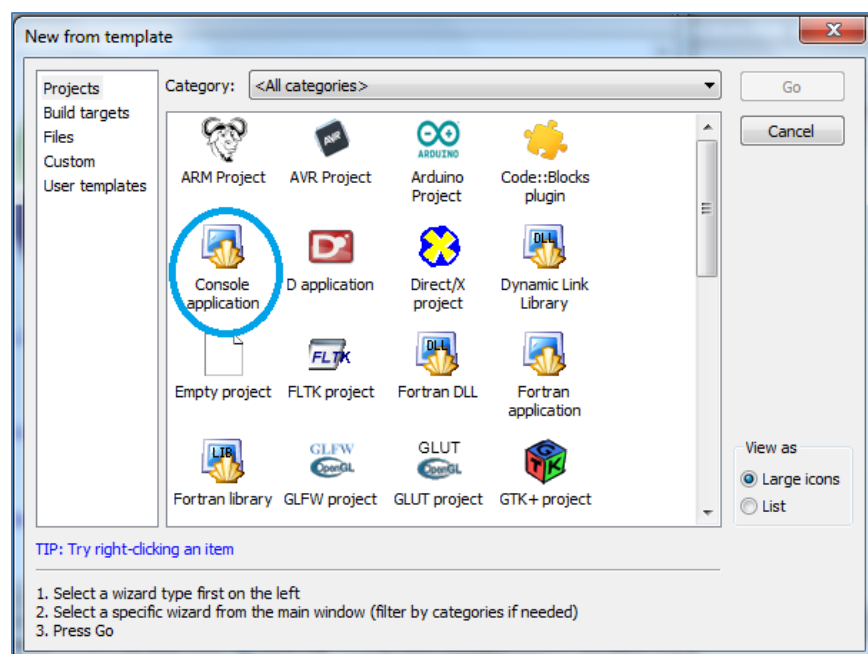


Dublu click pe iconița de pe Desktop:

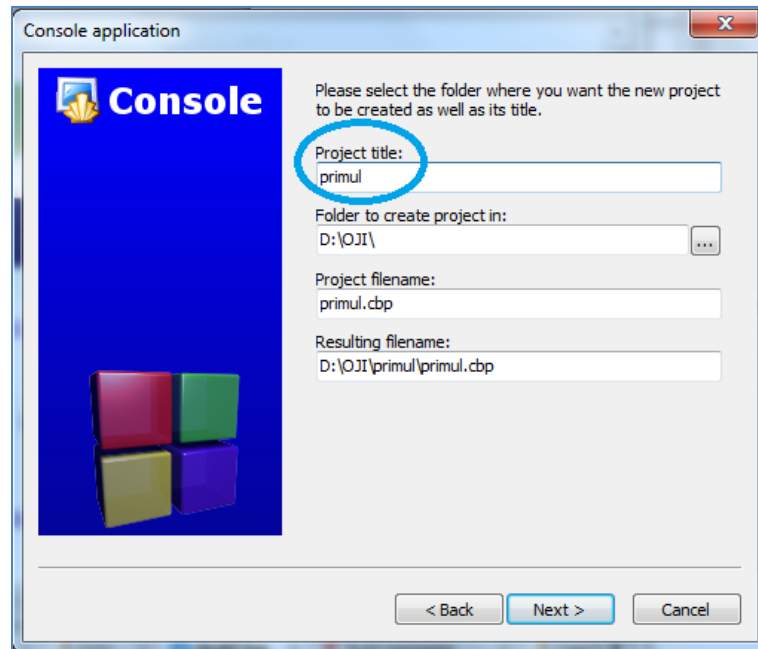


Crearea unui proiect nou

Alegeți să creați o aplicație de tip **Consolă**:

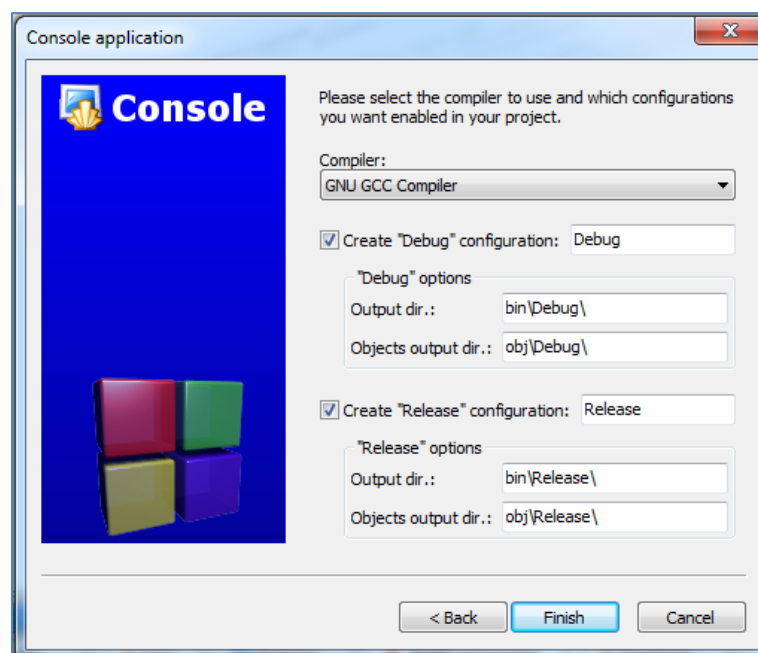


Selecțați limbajul (C++) în care veți scrie aplicația, apoi dați un nume proiectului vostru.



Crearea primului proiect cu Code::Blocks

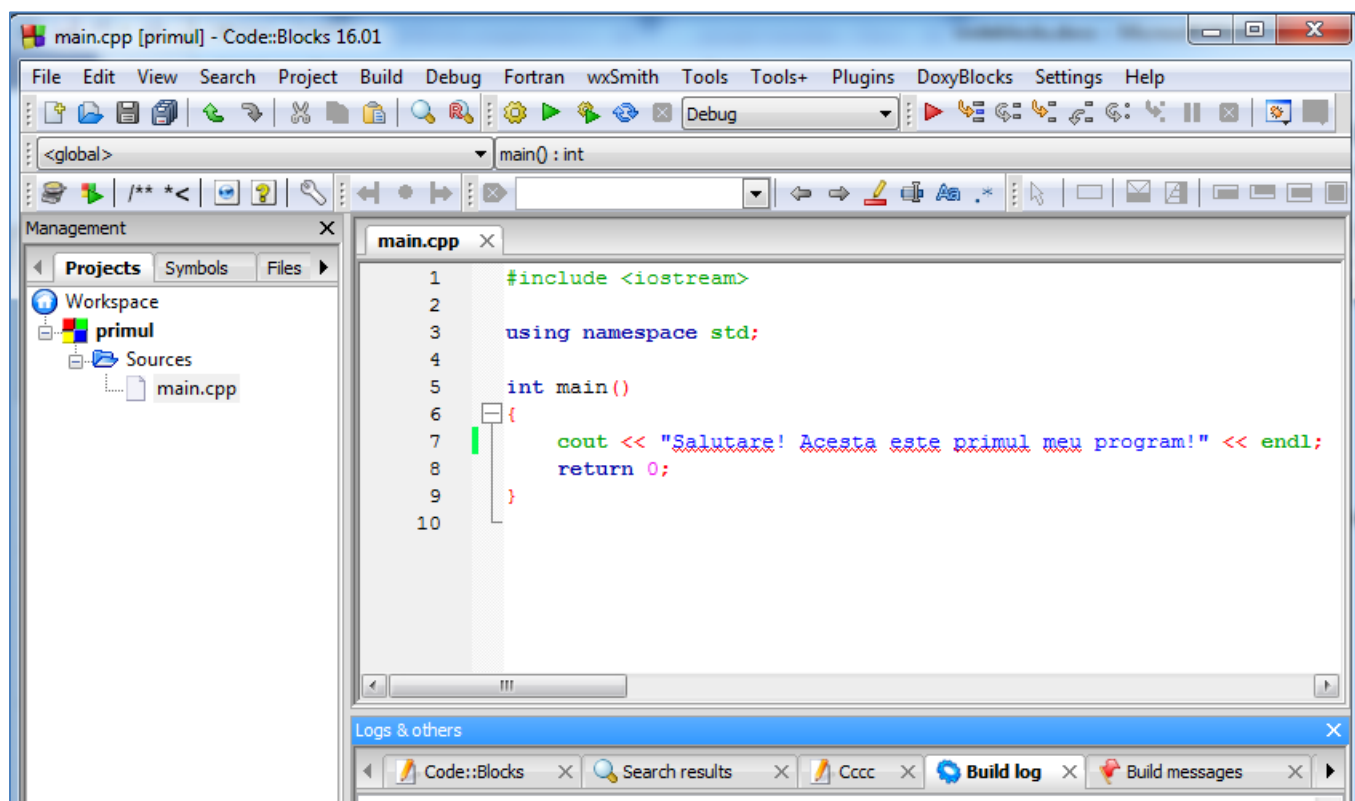
Alegeți compilatorul:



Am ales compilatorul GNU GCC

Scrierea codului sursă și compilarea și executarea acestuia

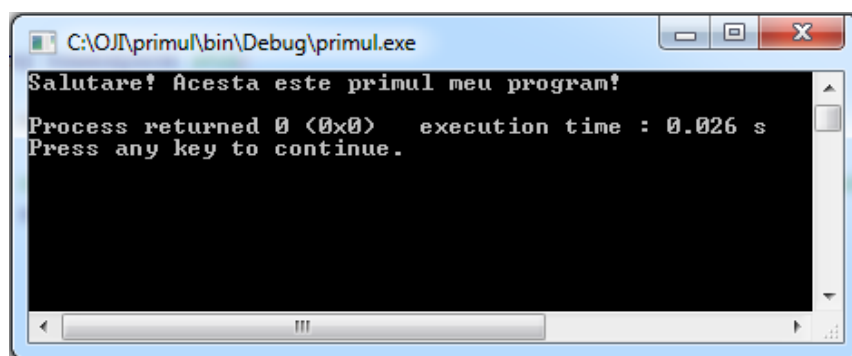
Editarea programului se va face în fișierul **main.cpp**, creat implicit și plasat în **Sources**.



Scrierea primului program C++

Compilarea și execuția programului

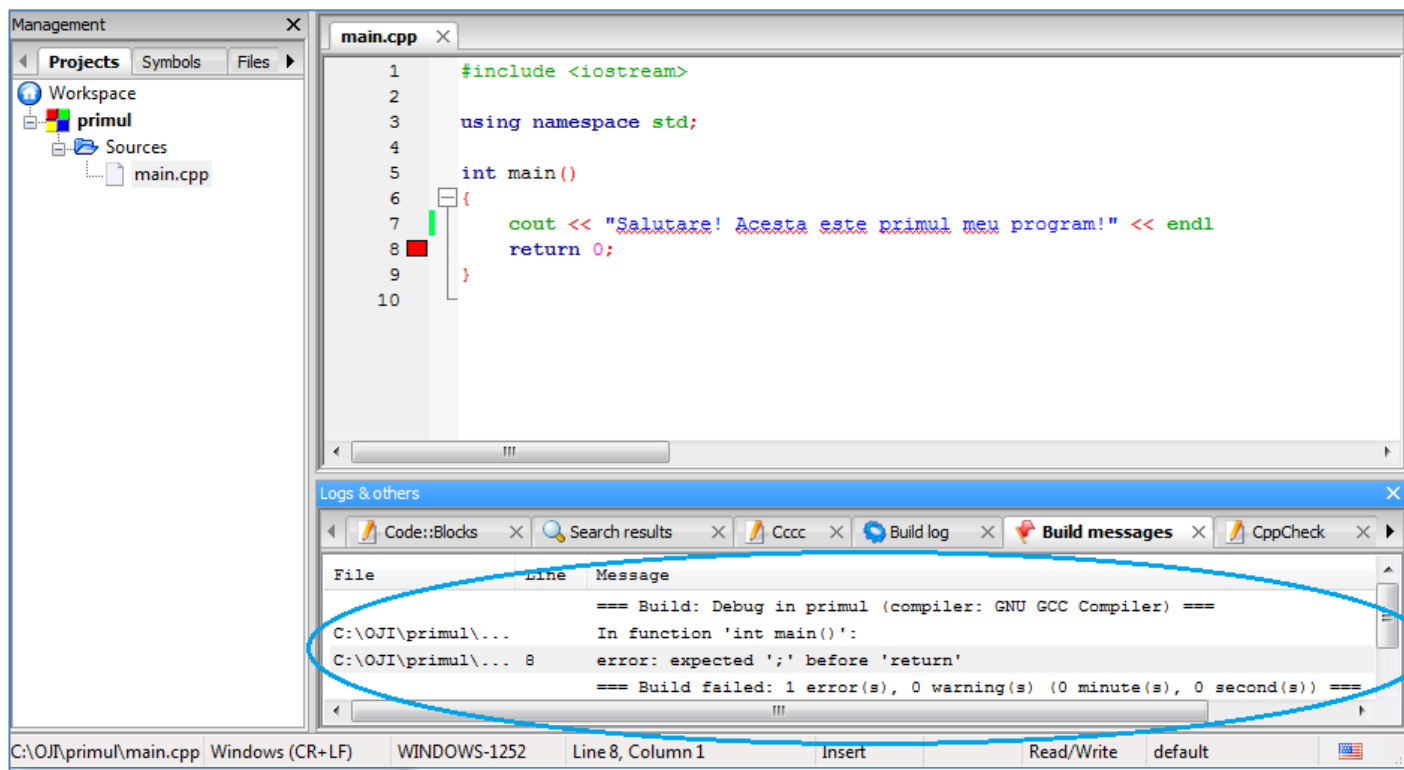
Opțiunile pentru compilarea și execuția programului se găsesc în meniul **Build**. Vom alege opțiunea **Build and run (F9)**. Rezultatul va fi afișarea pe ecran (în consolă – vă amintiți că am ales de la început acest tip de aplicație!) a mesajului scris cu ajutorul instrucțiunii de afișare **cout**.



Afișarea rezultatului în consolă

Observație

Nu toate programele vor fi scrise corect din punct de vedere sintactic. Erorile existente în sursele voastre vor fi semnalate într-o zonă specială, subliniată în figura de mai jos.



Succes pe minunatul drum pe care nu există plictiseală. Trebuie însă, la început, să vă înarmați cu muuuultă răbdare ☺